

Részvételi szabályzat

1. A Játék szervezője és lebonyolítója

A „*Deichmann – [elefanten memóriajáték]* NYEREMÉNYJÁTÉK!” („Játék”) szervezője a Deichmann Cipőkereskedelmi Korlátolt Felelősségű Társaság (székhely: 1134 Budapest, Kassák Lajos utca 19-25.) („Szervező”).

2. Az egyes Játékban való részvétel feltételei és módja

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.10. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes, természetes személy („Játékos”) vehet részt.

2.2. A Játékban való részvételhez a Játékosnak e-mail címe, neve megadásával regisztrálnia szükséges a Játék weboldalának („Weboldal”) felületén, amely keretében az alábbi valós adatokat kell megadni:

- Megszólítás
- Vezetéknév
- Keresztnév
- E-mail cím

A regisztráció során a Játékos nyilatkozhat (opcionálisan) arról, hogy

- adatait biztosítja a Szervező részére, hogy azt hirdetésre, tájékoztatásra, piackutatásra, termékekkel és szolgáltatásokkal kapcsolatos értékelések kezelésére felhasználja, az opcionálisan megadható adatok köre: vezetéknév, keresztnév, e-mail cím, telefonszám, kor, jelszó, kedvenc üzlet, irányítószám, cím, érdeklődési kör (női, férfi, gyerek), cipő méret.
- feliratkozik a Szervező hírlevelére a hírlevélre vonatkozó adatkezelési tájékoztató szerint

A regisztráció során a Játékos nyilatkozik (kötelezően)

- a Játék adatkezelési tájékoztatójának elfogadásáról, és a 18. életévének betöltéséről,
- a Játék szabályzatának elolvasásáról és elfogadásáról.

2.3. A Játékban egy Játékos egyszer vehet részt.

2.4. A Weboldalon való regisztráció, az oldal használata vonatkozásában, a személyes adatok kezelése kapcsán a Játék adatkezelési tájékoztatójában rögzítettek minden Játékosra vonatkoznak.

2.5. Aki a Játékban való részvételre vonatkozó szabályokat nem tartja be, azt a Szervező a Játékból kizárja. A Szervező jogosult kizárni a Játékból továbbá azt a Játékost, aki a Játékban tisztességtelen módon, a Részvételi szabályzatban foglalt feltételek és előírások megkerülésével próbál részt venni.

2.6. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező e bekezdésben írtak, illetve az e bekezdésben írtakból fakadó hibák, hiányosságok tekintetében mindennemű felelősségét kizárja.

2.7. A Játékot és a Játékost a Részvételi szabályzat feltételei teljesítésének az ellenőrzése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Részvételi szabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

2.8. A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a Játékból azonnali hatállyal kizárja azon Játékosokat, akik esetében azt tapasztalja, illetve annak megalapozott gyanúja merül fel, hogy a Játék szellemével ellentétesen nem valós regisztrációs adatokkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vagy több regisztrációval vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak.

2.9. A nyereménysorsolásban minden jelen Részvételi feltételeknek megfelelő Játékos részt vehet.

2.10. A Játékból ki vannak zárva a Szervező (Deichmann Cipőkereskedelmi Kft.), valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb szervezetek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

3. A játék időtartama

A nyereményjáték 2022. május 30. napjától 2022. június 30. napjáig tart.

4. A Játék menete, nyeremény, nyereménysorsolás

4.1. A regisztrációt követően a Játékos a <https://game.scratcher.io/elefanten> oldalon különböző típusú (memóriajáték, kvíz, szerencsekerék, puzzle, kockajáték stb.) online játékokban vehet részt, játszhat.

4.2. A Játék végén a Szervező kedvezményre feljogosító Deichmann vásárlási utalványt sorsol ki Játékosok között (Nyeremény):

- a Nyeremény kedvezmény mértéke: 15%/ 20%/ 25%
- a Nyeremény felhasználási helye: Deichmann Online Shop
- a Nyeremény felhasználási köre: teljes árú elefanten gyermek és babacipőkre váltható be
- a Nyeremény érvényessége: 2022. július 15-ig váltható be

A Játék során a Szervező az alábbi darabszámban bocsátja rendelkezésre a Nyereményt:

- 15% kedvezményre jogosító utalvány: 10.000 db, a nyerési esély valószínűsége: átlagban minden Játékos nyer.
- 20% kedvezményre jogosító utalvány: 100 db, a nyerési esély valószínűsége: átlagban minden 100. Játékos nyer.
- 25% kedvezményre jogosító utalvány: 50 db, a nyerési esély valószínűsége: átlagban minden 200. Játékos nyer.

4.3. A sorsolás a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással a játékkoldal szoftver használatával történik. A Játékos a sorsolás eredményéről és Nyereményről az online játék felületén felugró ablakban kap tájékoztatást.

4.4. A Szervező nyertes Játékosok részére a regisztráció során megadott e-mail címre küldi meg a kedvezményre jogosító vásárlási utalványt vagy utalványkódot.

4.5. Az adatok hiányosságából/ hibájából (pl. névelírás, e-mailcímelírás, téves vagy nem valós adatfeltüntetés) a nyeremény kézbesítésének elmaradásáért, a nyeremény kézbesítésének késedelméért a Szervező nem vállal felelősséget. A Szervező a Játékkal, illetve a nyeremény kézbesítésével kapcsolatban levelezést nem folytat.

4.6. A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható.

4.7. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem váltja be, azt az érvényességi időt követően a Szervezőtől nem követelheti, bármely igényt a Szervezővel szemben nem támaszthat.

4.8. A nyereményhez tartozó közterhek megfizetési kötelezettségét a Szervező viseli, azonban az esetlegesen felmerülő egyéb költségek az érintett nyertes Játékost terhelik.

5. Vegyes rendelkezések

5.1. A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a cselekvőképességében részlegesen korlátozott vagy cselekvőképtelen személy törvényes képviselő hozzájárulása nélküli, vagy kiskorú személy regisztrációjából, valamint a nyertes Játékos részére elektronikus úton elküldött értesítésnek Szervezőnek fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

5.2. A Szervező kizárja a felelősségét minden, a Weboldalakat, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

5.3. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek, regisztráció létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

5.4. Amennyiben a Játékos a Játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

5.5. Szervező kizárja a felelősségét a Weboldala rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem, vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden tőle telhető intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

5.6. A Szervező nem felelős, és kizár mindenféle kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért, ide nem értve az életben, testi épségben és egészségben sérülésekért, illetőleg szándékosan okozott, a Játékosoknál felmerülő károkért való felelősséget.

5.7. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Részvételi szabályzatot vagy a Játékot indokolt esetben bármikor, előzetes értesítés nélkül, azonnali hatállyal megváltoztassa, kiegészítse, módosítsa vagy törölje. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

5.8. Amennyiben a Részvételi szabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a vonatkozó, hatályos jogszabályok rendelkezéseit kell alkalmazni.

5.9. A Szervező a nyereményjátékkal, és annak szabályaival kapcsolatosan levelezést nem folytat.

Budapest, 2022. május 30.

Deichmann Cipőkereskedelmi Korlátolt Felelősségű Társaság