

## Részvételi szabályzat

### **1. A Játék szervezője és lebonyolítója**

A „Deichmann – Iratkozz fel és nyerj!” elnevezésű nyereményjáték („Játék”) szervezője a Deichmann Cipőkereskedelmi Korlátolt Felelősségű Társaság (székhely: 1134 Budapest, Kassák Lajos utca 19-25.) („Szervező”) 2026. július 1. és 2026. július 31. között.

### **2. Az egyes Játékban való részvétel feltételei és módja**

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.7. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes, természetes személy („Játékos”), aki

- a Játék időtartama alatt valós adatokkal feliratkozik a Szervező hírlevelére a <https://www.deichmann.com/hu-hu/newsletter> oldalon és
- a feliratkozását a regisztrációt követően a feliratkozás során megadott e-mail címére küldött automatikus levélben megerősíti, és
- a Játék időtartama alatt legalább egy hírlevelet megnyit és elolvas, és
- a feliratkozása a Játék időtartama alatt aktív marad, azaz a Játék időtartama alatt nem iratkozik le a Szervező hírleveléről.

2.2. A Weboldalon való regisztráció, az oldal használata vonatkozásában, a személyes adatok kezelése kapcsán a Játék adatkezelési tájékoztatójában rögzítettek minden Játékosra vonatkoznak.

Aki a Játékban való részvételre és/vagy a jelen Részvételi szabályzatban rögzített magatartási szabályokat nem tartja be, különösen a regisztráció során valótlan adatokat ad meg, azt a Szervező a Játékból kizárja. A Szervező jogosult kizárni a Játékból továbbá azt a Játékost, aki a Játékban tisztességtelen módon, a Részvételi szabályzatban foglalt feltételek és előírások megkerülésével próbál részt venni.

2.3. A Játékban való részvételhez a Játékosnak e-mail címe, neve, illetve a hírlevél tematika megadásával regisztrálnia szükséges a Szervező hírlevél felületén (<https://www.deichmann.com/hu-hu/newsletter>) felületén. A Szervező kizárólag akkor tekinti érvényesnek a Játékos részvételét, ha a Játékos elfogadja a jelen Részvételi szabályzatot, illetve a kapcsolódó Adatkezelési Tájékoztatót. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címét adja meg, a Játékkal kapcsolatos, e-mail fiók használatára vonatkozó jogosultságból fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező mindennemű felelősségét kizárja.

2.4. A regisztrációval a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező e bekezdésben írtak, illetve az e bekezdésben írtakból fakadó hibák, hiányosságok tekintetében mindennemű felelősségét kizárja.

2.5. A regisztrációt a Részvételi szabályzat feltételei teljesítésének az ellenőrzése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Részvételi szabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

2.6. A nyereménysorsolásban az a Játékos vesz részt, aki

- a részvételi feltételeknek megfelel;
- a részvételi szabályzatban meghatározottak szerint feliratkozik a Szervező hírlevelére;
- a Játék időtartama alatt legalább egy hírlevelet megnyit és elolvas;
- a Játék időtartama alatt nem iratkozik le a hírlevélről.

2.7. A Játékból ki vannak zárva a Szervező (Deichmann Cipőkereskedelmi Kft.), valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb szervezetek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

### **3. A játék időtartama**

A nyereményjáték 2026. július 1. 0 órától és 2026. július 31. éjfélig tart.

### **4. A Játék menete, nyereménysorsolás**

4.1. A Szervező „Iratkozz fel és nyerj!” néven hirdet Játékot, melynek keretében arra kéri a résztvevőket, hogy amennyiben a Játék időtartama alatt iratkozzanak fel a Szervező hírlevelére.

4.2. A Játékosok között a Szervező a nyereményjáték regisztrációra megjelölt időtartamot követően (lásd 3. pont) 2 db nyertest és 2 db pótnyertest sorsol ki 2026. augusztus 3-án.

A sorsolás a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással a random.org szoftver használatával történik. A Szervező a sorsoláshoz a hírlevél feliratkozás során megadott adatokhoz hozzárendelt számokat használja.

4.3. A Szervező a nyertes Játékosokat a regisztráció során megadott e-mail címen 24 órán belül értesíti.

4.4. A nyeremény: 2 db 20.000 Ft értékű Deichmann ajándékkártya

### **5. A nyeremények kézbesítése**

5.1. A nyereményről és az átvételről a Szervező e-mailen értesíti a nyertest 3 munkanapos határidőt hagyva a válaszolásra. A nyeremény átvétele során a Szervező egyeztet a Nyertesekkel a személyes adataikat, a postai címüket és a GLS futárral küldi ki a Nyereményt.

5.2. Amennyiben a Játékos a nyereménye átvétele érdekében nem működik együtt, és a nyeremény átvétele a Játékos érdekkörében felmerülő bármely okból meghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban, a Játékos a Szervezővel szemben semmilyen igényt nem támaszthat. A nyeremény újbóli kiküldésére nincs lehetőség. Az adatok hiányosságából/ hibájából (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adatfeltüntetés) a nyeremény kézbesítésének elmaradásáért, a nyeremény kézbesítésének késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért a Szervező nem vállal felelősséget. A Szervező a Játékkal, illetve a nyeremény kézbesítésével kapcsolatban levelezést nem folytat.

5.3. A Nyeremény átvételének meghiúsulása, a Részvételi feltételek Nyertes általi megsértése vagy a Nyertes elérhetetlensége esetén a Nyertes helyére automatikusan a pótnyertes lép.

5.4. A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható.

5.5. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti, bármely igényt a Szervezővel szemben nem támaszthat.

5.6. A Nyereményhez tartozó közterhek megfizetési kötelezettségét a Szervező viseli, azonban az esetlegesen felmerülő egyéb költségek az érintett nyertes Játékost terhelik.

5.7. A Szervező a Nyeremény tekintetében szavatosságot nem vállal. A Szervező a Nyeremény hibáiért kizárja a felelősségét, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.

## **6. Vegyes rendelkezések**

6.1. A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a cselekvőképességében részlegesen korlátozott vagy cselekvőképtelen személy törvényes képviselő hozzájárulása nélküli, vagy kiskorú személy regisztrációjából, valamint a nyertes Játékos részére elektronikus úton elküldött értesítésnek Szervezőnek fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

6.2. A regisztráció hiányosságaért/hibájáért (pl. névelírás, e-mail cím elírása, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), és ebből eredően a Nyeremények átadásának elmaradásáért vagy késedelméért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

6.3. A Szervező kizárja a felelősségét minden, a Weboldalakat, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

6.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímeke, regisztráció létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

6.5. Amennyiben a Játékos a Játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

6.6. Szervező kizárja a felelősségét a Weboldala rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem, vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden tőle telhető intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

6.7. A Szervező nem felelős, és kizár mindenféle kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkéért, veszteségekért, ide nem értve az életben, testi épségben és egészségben sérülésekért, illetőleg szándékosan okozott, a Játékosoknál felmerülő károkéért való felelősséget.

6.8. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Részvételi szabályzatot vagy a Játékot indokolt esetben bármikor, előzetes értesítés nélkül, azonnali hatállyal megváltoztassa, kiegészítse, módosítsa vagy törölje. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

6.9. Amennyiben a Részvételi szabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a vonatkozó, hatályos jogszabályok rendelkezéseit kell alkalmazni.

6.10. A Szervező a nyereményjátékkal, és annak szabályaival kapcsolatosan levelezést nem folytat.

Budapest, 2026. július 1.

Deichmann Cipőkereskedelmi Korlátolt Felelősségű Társaság